

研究委員会一覧

研究委員会名	期 間	委員長名	委員長所属
目 的		幹事名	幹事所属
		連絡先E-mail	
仮想都市空間研究委員会	H11.10.9 - H14.10.8	松下温	慶應義塾大学
仮想環境の中に現実感を生み出すバーチャルリアリティ技術と、人間と仮想環境を結びつけるインターネット技術が癒合した先に出現しつつあるサイバースペース(仮想都市)に関し、学術的・技術的・社会的観点から探求を行う。		岡田謙一	慶應義塾大学
		okada@ics.keio.ac.jp	
複合現実感研究委員会	H13.7.1 - H15.6.30	田村秀行	キヤノン(株)
仮想世界と現実世界を融合させる技術、Augmented VirtualityとAugmented Realityの両方を扱う複合現実感(Mixed Reality)に関するシステム構築とその応用についての研究開発活動を促進し、研究者間の情報交換の場を設ける。		山本裕之	キヤノン(株)
		ymmt@mr-system.co.jp	
VRにおける計測技術研究委員会	H10.11.1 - H13.10.31	北村喜文	大阪大学
平成11年度に、日本学術会議工学共通基盤研究連絡委員会 計測工学専門委員会が、計測工学の学問としての基盤性と今後の発展の必要に鑑み、計測工学の体系化に向けた調査研究を進めることとなり、当学会への調査研究依頼があった。当研究委員会は、VRの各方面で利用されている計測技術の現状と問題点などについて、情報収集し、調査報告することを目的として発足した。		内海章	ATR知能映像通信研究所
		utsumi@mic.atr.co.jp	
ウェアラブル/アウトドアVR研究委員会	H12.4.1 - H15.3.31	廣瀬通孝	東京大学
計算機を身につけて戸外で行動しつつ情報処理が行えるインフラストラクチャの整備が進み始めた。本研究委員会では、急激に変化しつつあるこうしたアウトドア適応型の情報環境を、ウェアラブル情報機器で利用する技術に関して、調査研究およびプロトタイプ試作のための検討を行う。		池井寧	東京都立科学技術大学
		ikei@tmit.ac.jp	
		広田光一	東京大学
		hirota@cyber.rcast.u-tokyo.ac.jp	
「手」探り研究委員会	H12.4.1 - H15.3.31	鈴木良次	金沢工業大学
我々が日常行う操作の大部分は“手”を用いて行われている。ヒューマンインターフェイスを考えると、仮想世界のオブジェクトからの反応を人間の特性に合わせて、臨場感を持って、いかに提示するかが問題となる。より良いヒューマンインターフェイスを構築するために、VR、ロボティクス、脳神経科学、心理物理学、など複合的な領域での研究成果を相互に議論し、新しいデバイスなどの開発なども考慮に入れた、“手”に関する研究を目指す。		小池康晴	東京工業大学
		koike@pi.titech.ac.jp	
変形と力覚に関する調査研究委員会	H12.11.1 - H15.10.31	藤本英雄	名古屋工業大学
バーチャルリアリティと密接な関係を持つ柔軟物のモデリング、および主として力覚を伴った変形手法に関して、調査研究を行うことを目的とする。この分野におけるVR基礎技術、応用可能性、研究開発動向の調査研究を行う。		佐野明人	名古屋工業大学
		sano@vier.mech.nitech.ac.jp	